

Flashball

Angaben zum Spiel

Ort: Halle
Spielerzahl: ab 14
Alter: ab 10

Material

- 4Kästen
- 1Softball oder Tennisball
- 2Reifen

Spielverlauf

Es werden zwei Mannschaften gebildet, in jede Hallenecke einen offenen Kasten gestellt und vor jeweils einen Kasten jeder Seite einen Reifen mit 2 m Abstand gelegt.

Es wird mit der Hand gespielt, man darf den Ball weder prellen noch mit dem Fuß spielen und nach 2 Schritten muss der Ball ab gespielt werden.

Punkte werden erzielt, indem man den Ball in die Kästen der gegnerischen Mannschaft spielt.

Man darf den Ball jedoch nicht einfach reinwerfen, sondern muss ihn zuvor an die Wand werfen, ein anderer Mitspieler muss ihn Fangen und darf ihn dann erst in den Kasten werfen.

Die Entfernung woher er den Ball dann in den Kasten wirft ist dabei egal. Die gegnerische Mannschaft muss natürlich versuchen den Ball in ihren Besitz zu bekommen und den von der Wand abgeprallten Ball abzufangen,

Gespielt wird auf Zeit z.B. 10min oder auf Ergebnis z.B. wer erster 10 Punkte hat ist Sieger.

Joker:

Es wird vor jeweils einen Kasten beider Mannschaften ein Reifen mit 2m abstand gelegt.

Fängt die angreifende Mannschaft ihren von der Wand abgeprallten Ball innerhalb des Reifens, darf sie ohne Hinderung der gegnerischen Mannschaft auf den Kasten spielen. Trifft sie den Kasten gibt es 3 Punkte.

Varianten; Methodische Hinweise:

- Man darf nur einen bestimmten Bereich der Wand anspielen.
- Man muss von der Position, aus der man den Ball gefangen hat versuchen den Kasten zu treffen.
- Man kann beim Joker die Entfernung des Reifens vom Kasten vergrößern oder verkleinern

