

Die Urwald Staffel

Angaben zum Spiel

Ort: Halle (glatter Boden)

Spielerzahl: ab 12

Alter: ab 10

Material

- Weichbodenmatten
- Verschiedene Bälle oder andere Gegenstände
- Kästen oder Körbe

Spielverlauf

Wir befinden uns auf einer Expedition im Urwald und müssen unsere Ausrüstung und Floße über verschiedene Hindernisse (Sumpf, dicht gewachsene Farne, Fluss usw) Transportieren. Es werden zwei Mannschaften gebildet. Jede Mannschaft bekommt eine Weichbodenmatte. Das Spiel wird mit drei Durchgängen (hin und zurück ist ein Durchgang) gespielt. Start und Ziellinie kann frei gewählt werden. An der Startlinie befindet sich für jede Mannschaft ein umgedrehter Kasten, der mit 4Bällen/Gegenständen gefüllt ist.

Aufgabe:

1. Ball/Gegenstand1

Aus dem umgedrehten Kasten einen Ball zu entnehmen und diesen bis in die Ziellinie zu bringen, wo er wieder in einen umgedrehten Kasten hineingelegt werden muss.

Tip: *Aufgabe für den schnellsten Spieler*

2. Ball/Gegenstand2

Nun müssen sich die Teilnehmer, mit ihrem Ball auf ihre Matte legen. Das Ziel besteht darin, so schnell wie möglich mit Paddelbewegungen (nur mit Armen) den Ball in das Ziel zu befördern. Wurde dies bewältigt, so paddeln sie so schnell wie möglich wieder zurück.

3. Ball/Gegenstand3

Jetzt muss aber die Matte getragen werden und der Ball liegt oben auf der Matte.

4. Ball/Gegenstand4

Beim letzten Durchgang, müssen alle Teilnehmer sich mit einem Fuß auf die Matte stellen, der andere wird wie beim Rollerfahren schieben. Der Ball gehört natürlich auf die Matte

Es gibt zusätzlich einen Joker, mit welchem Punkte erzielt werden können (5Punkte). Dieser Joker kann während der Durchgänge eingesetzt werden, indem die Mannschaft auf halben Weg anhält und einen außen liegenden Reifen holen muss. Zu beachten ist, dass nur die arme den Boden berühren dürfen, außerdem muss jeder der Mannschaft mit integriert werden.

Sieger ist wer erster der Aufgabe erledigt hat und die meisten Punkte erzielt hat.