

Blinder Storch

Altersgruppe:	7 bis 10 Jahre
Spielplatz:	Platzgröße beachten, drinnen und draußen spielbar.
Material:	Eine Augenbinde

Spielbeschreibung:

Einem Spieler, dem Storch, werden die Augen verbunden. Er soll Frösche jagen. Der Storch hat einen Aufpasser der darauf achten soll, dass der Storch das Spielfeld nicht verlässt. Die anderen Spieler, die Frösche, verteilen sich in Hocke auf dem Spielfeld. Die Frösche dürfen während eines Spiels nur 10 Mal hüpfen. Haben sie ihre Hüpfen verbraucht, können sie nur noch hoffen, dass der Storch nicht über sie stolpert. Hat der Storch einen der Frösche erwischt (berühren reicht), so muss er durch Tasten versuchen zu raten, wen er gefangen hat. Schafft er es, ist der gefangene Frosch neuer Storch und alle Frösche haben wieder 10 Hüpfen, andernfalls versucht der Storch, einen anderen Frosch zu fangen.

Variationsmöglichkeit:

- Der zuerst gefangene Frosch hilft dem Storch durch Quaken die Standpunkte der anderen Frösche zu zeigen. Ist der Storch in der Nähe eines anderen Froschs, quakt der gefangene ganz laut. So werden alle Frösche gefangen. Der zuletzt gefangene Frosch ist neuer Storch.
- Um den Storch abzulenken quaken alle Frösche.
- Das Spiel kann in die Länge gezogen werden, wenn sich Froschpaare finden. Jeder Frosch hat somit ein doppeltes Leben. Die Hüpfen können zusammen gezählt werden, das Paar hüpfen zusammen.

Bei einer großen Gruppe sind jederzeit mehrere Störche einsetzbar.